

Basisreglement Geert Popma Friesland Cup 2024-2025

1. Inschrijven voor een toernooi.

Elke biljarter kan deelnemen aan de toernooien van de Driebanden Friesland Cup.

*Een biljarter is deelnemer als hij/zij zich tijdig aanmeldt op de site of bij de wedstrijdleader van een toernooi.

*Voor elk volgend toernooi moet steeds opnieuw worden ingeschreven.

*Een speler is niet verplicht aan meerdere toernooien deel te nemen.

*Bij inschrijving dient de volgende informatie te worden verstrekt door de inschrijver:

naam, woonplaats, telefoonnummer, E-mailadres en handicap van de speler.

Elke deelnemer aan GPFC-ranking is verplicht het formulier betreffende privacy wet in te vullen en te ondertekenen, zo niet wordt deelname uitgesloten.

Na acceptatie krijgt de inschrijver de starttijd van de ingeschreven speler.

Een speler moet zich vijftien minuten voor de starttijd hebben gemeld bij de wedstrijdleader.

Als een speler zich later meldt, dan mag de wedstrijdleader de inschrijving eventueel laten vervallen.

De wedstrijdleader kan dan in overleg met de speler besluiten deze op dezelfde of een andere starttijd alsnog tot het toernooi toe te laten.

2. Deelnemen aan een toernooi.

De spelers worden per speelronde automatisch door de computer ingedeeld, deze kunnen door de wedstrijdleader van het bestuur alleen in overleg worden gecorrigeerd.

Na het inspelen (indien van toepassing) maken de spelers de keuzetrekstoot.

De winnaar van de keuzetrekstoot kiest wie er begint.

Voor aanvang van de wedstrijden dienen de deelnemers in de gelegenheid te worden gesteld kennis te nemen van het huisreglement van een toernooi.

In het huisreglement staan de volgende punten omschreven:

- A. De inspeeltijd. (twee minuten of maximaal vijf stoten)
- B. De volgorde van de wedstrijden.
- C. De lengte van een partij. (**Maximaal 20 beurten**)
- D. Het slot van een partij met gelijkmakende beurt.
- E. De plaatsingsprocedure voor de volgende ronde.
- F. Procedure knock-out fase.
- G. Alle regels die afwijken van het basisreglement.

Het huisreglement mag niet in strijd zijn met het basisreglement.

3. Het handicapsysteem.

De toernooien worden afgewerkt volgens het handicapsysteem, de volgende klassen worden gehanteerd:

| Car | Handicaps | | | | kl. | Car. |
|-----|-----------|-------|----------|-------|-----|------|
| | kl.l | Nieuw | verschil | Nieuw | | |
| 7 | A | | | 0,350 | A | 7 |
| 8 | B | 0,350 | 0,050 | 0,400 | B | 8 |
| 9 | C | 0,400 | 0,050 | 0,450 | C | 9 |
| 10 | D | 0,450 | 0,050 | 0,500 | D | 10 |
| 11 | E | 0,500 | 0,050 | 0,550 | E | 11 |
| 12 | F | 0,550 | 0,050 | 0,600 | F | 12 |
| 13 | G | 0,600 | 0,050 | 0,650 | G | 13 |
| 14 | H | 0,650 | 0,050 | 0,700 | H | 14 |
| 15 | J | 0,700 | 0,085 | 0,785 | J | 15 |
| 16 | K | 0,785 | 0,085 | 0,870 | K | 16 |
| 17 | L | 0,870 | 0,085 | 0,955 | L | 17 |
| 18 | M | 0,955 | 0,085 | 1,040 | M | 18 |
| 19 | N | 1,040 | 0,085 | 1,125 | N | 19 |
| 20 | O | 1,125 | 0,085 | 1,210 | O | 20 |
| 21 | P | 1,210 | 0,085 | 1,295 | P | 21 |
| 22 | Q | 1,295 | 0,085 | 1,380 | Q | 22 |
| 23 | R | 1,380 | 0,085 | 1,465 | R | 23 |
| 24 | S | 1,465 | 0,535 | 2,000 | S | 24 |

Informatie over de te spelen handicap kan worden verkregen door:

- De speler in te delen aan de hand van het moyenne dat hij/zij heeft behaald bij de persoonlijke kampioenschappen van de KNBB of van de teamwedstrijden
- Informatie in te winnen bij de vereniging waar de speler lid is. (NO)
- Informatie van de speler (NO) Als een speler niet een officieel gemiddelde (NO) heeft, dan heeft de wedstrijdleader het recht de handicap na de voorronde aan te passen.
Spelers waarvan de handicap bekend is, staan opgenomen in de spelers informatielijst van de Driebanden Friesland Cup.

* Voor nieuwe deelnemers met alleen een libre gemiddelde geldt de volgende handicap:

| | |
|------------------|--------------------------|
| 2de + 3de klasse | 8 car. (1.40 – 4.00) |
| 1ste klasse | 9 car. (4.00 – 7.00) |
| H-klasse | 10 car. (7.00 – 11.00) |

* Voor nieuwe deelnemers die alleen een gemiddelde driebanden groot hebben, geldt het volgende:

| | |
|-------------|---------|
| 0.600-0.750 | 17 car. |
| 0,750-0.900 | 19 car. |
| boven 0.900 | 22 car. |

* Alle nieuwe spelers waarvan geen gegevens bekend zijn, **starten met 8 caramboles, mits de wedstrijdleader de speler zo goed kent, dan zou deze speler op 7 car. kunnen starten.**

4. Tellen en schrijven.

Elke speler is verplicht op aanwijzing van de wedstrijdleider zoveel wedstrijden te tellen of te schrijven als hij/zij gespeeld heeft.

Een koppel dat door de wedstrijdleider is aangesteld voor de arbitrage van een wedstrijd, bepaalt onderling zijn taken.

De schrijver zorgt ervoor dat het wedstrijdformulier onmiddellijk na afloop van een wedstrijd wordt ingeleverd bij de wedstrijdleider.

De wedstrijdleider zal, als bovenstaande ontoereikend is, een beroep doen op de overige aanwezigen.

5. Plaatsing voor de volgende ronde.

Een winnaar van een wedstrijd krijgt twee punten, bij remise krijgen beide spelers één punt en een verliezer krijgt geen punten.

Bij spelen in poules van drie of vier personen, is het volgende van toepassing.

Om uitslagen van poules van vier spelers en poules van drie spelers (dubbel) zo eerlijk mogelijk met elkaar te kunnen vergelijken wordt het puntenaantal van spelers in poules van drie vermenigvuldigd met drie en in poules van vier vermenigvuldigd met vier. De aldus verkregen totalen zijn bepalend voor de volgorde van plaatsing. Is het puntenaantal gelijk, dan is het gerelateerde moyenne de doorslaggevende factor. Poules met andere aantallen spelers zijn niet toegestaan.

Het gerelateerde moyenne wordt als volgt berekend:

De spelers die in wedstrijdpunten gelijk geëindigd zijn worden omgerekend naar de M-handicap (18).

Het moyenne van de speler wordt gedeeld door zijn handicap en vervolgens vermenigvuldigd met 18.

Voorbeeld: een D-speler heeft een moyenne van 0.458 gespeeld. 0.458 gedeeld door 10 is 0.0458. Dit maal 18 geeft een gerelateerd moyenne van 0.824. Indien dit nog gelijk is dan % van de hoogste serie.

Uiteraard wordt dit door het wedstrijdprogramma van Driebanden Friesland Cup berekend.

In de 2^{de} ronde (D2) wordt er een halve poule afgewerkt ongeacht of er 3,4,5 of 6 tafels staan.

Beginnend met nr 1 tegen nr 2 en nr 3 tegen nr 4. Vervolgens winnaar tegen verliezer.

Na de poulefase op de finaledag volgens de knock-out wedstrijden.

Deze worden gespeeld met een maximaal aantal beurten van 20. (idem als de poulefase)

Indien speler A of B in de 20ste beurt of eerder zijn handicap heeft bereikt, is de wedstrijd gespeeld.

Indien in de 20ste beurt speler A zijn handicap niet heeft bereikt dan heeft speler B wel de nastoot en wordt de winnaar bepaald op basis van gerelateerd moyenne.

Indien de uitslag exact gelijk is (remise) dan volgt een **shot-out** dit betekent dat beide spelers van acquit zoveel mogelijk caramboles mogen maken.

De winnaar (handicap gerelateerd) gaat naar de volgende (knock-out) ronde.

Normaal gaan de sterkste 32 spelers naar de finaledag (zondag) met uitzondering van locaties met meer dan 4 tafels waar meer dan 96 deelnemers zich hebben ingeschreven, daar kunnen/mogen 48 spelers door. Dan word er in de 2^{de} ronde (D2) 12 poules van 4 gespeeld waarvan alle nummers 1 en 2 doorgaan. In de 3^{de} ronde (D3) worden 8 poules van 3 gespeeld en de 3 deelnemers per poule spelen allemaal 1 keer tegen elkaar. De 8 poulewinnaars plaatsen zich automatisch voor de 4^{de} ronde (D4) knock out.

6. Toevoegen van reservespelers.

Bij een afzegging op de finaledag mogen nummers 33, 34 en/of 35 benaderd worden. **Uiteraard dient dit opeenvolgend te gebeuren.** Als geen van die drie spelers kan komen wordt de poule omgezet naar een poule van 3. Deze 3 spelers spelen 1 x tegen elkaar.

De niet opkomende speler krijgt één ranking punt.

Alleen bij overmacht, dus **waar de speler geen invloed op heeft** krijgt de speler 2 punten.

7. Promotie en degradatie.

Promotie.

Alle spelers die 4 toernooien of meer hebben meegedaan worden automatisch herzien na 7 toernooien (mits ze geen nieuwe speler zijn). Spelers die in de 2^{de} helft na de herziening alsnog hun 4^{de} toernooi spelen worden dan ook nog herzien (mits ze geen nieuwe speler zijn). Een nieuwe speler is een speler die minder dan 4 toernooien heeft meegedaan **in het afgelopen seizoen**, deze staat in de uitslagen van de toernooien in de rode kleur weergegeven. Na het 4^{de} toernooi wordt de speler automatisch een vaste speler, dan staat hij in de uitslagen in de kleur zwart weergegeven. **Bij het overschrijden van 2 klassen in de voorronde worden incidentele speler automatisch 1 klasse verhoogd.** Dit moet doorgegeven worden aan de wedstrijdleader van het bestuur.

Degradatie.

Een speler die aan het eind van het biljartseizoen 7 of meer keren heeft deelgenomen aan de GPFC ranking en een moyenne heeft behaald dat niet correspondeert met zijn/haar handicap klasse, heeft hij/zij recht op één handicap klasse lager.

Een speler kan tijdens een competitie seizoen niet worden verlaagd.

Uiteraard kan een speler die in de A klasse (7) speelt niet worden verlaagd.

8. Prijsuitreiking.

De wedstrijdleader is verplicht, zo snel mogelijk, na de finale de prijsuitreiking te houden voor de beste 16 van het toernooi.

Van de totale inleg van de spelers moet minimaal 75 % worden uitgekeerd aan de deelnemers.

Uiteraard is de wedstrijdleader gemachtigd extra prijzen uit te keren, voor de beste resp. 16 of 32 of zelfs aanvullende aanmoedigingsprijzen (zen) .

Spelers die zich onttrekken aan de prijsuitreiking zijn uitgesloten van de geldprijzen.

De minimale prijzenpot die wordt gehanteerd is 500,00 Euro. De prijzen die uitgekeerd worden staan vermeld op een papier dat op tafel ligt of zichtbaar is ophangen.

| | | |
|------------------------------------|-----------------|---------|
| Voorstel samenstelling prijzenpot: | nummer 9 t/m 16 | € 10,- |
| | nummer 5 t/m 8 | € 20,- |
| | nummer 4 | € 40,- |
| | nummer 3 | € 60,- |
| | nummer 2 | € 90,- |
| | nummer 1 | € 150,- |

9. Rankingpunten Driebanden Friesland Cup.

| | | |
|------------------------------------------------------|--------------------|-----------|
| Alle spelers van een toernooi krijgen rankingpunten: | 1e plaats | 10 punten |
| | 2e plaats | 8 punten |
| | 3e plaats | 7 punten |
| | 4e plaats | 6 punten |
| | 5e t/m 8e plaats | 4 punten |
| | 9e t/m 16e plaats | 3 punten |
| | 17e t/m 32e plaats | 2 punten |

Iedere deelnemende speler die niet de finaledag haalt, krijgt 1 punt.

De speler die na het laatste toernooi de meeste punten heeft, is de winnaar van de Driebanden Friesland Cup wisselbeker.

De beste zestien spelers van de ranking ontvangen tijdens het Master-toernooi geldprijzen.
Daarnaast krijgen de beste vier een extra prijs voor het mastertoernooi.

Als meerdere spelers eindigen met een gelijk aantal ranking punten, dan worden zij geplaatst via het aantal keren dat de spelers de finaledag op een toernooi hebben bereikt. Hoe vaker bij de beste 32, hoe hoger de plaatsing in de eindstand.

De beste 16 van de eindstand ontvangen een uitnodiging voor het toernooi om de Friese Masters titel.

(**Toelichting: Als twee of meer spelers zich even vaak geplaatst hebben bij de beste 32 deelnemers van een toernooi, dan is daarna het aantal plaatsingen bij respectievelijk de beste 16, 8, 4, 2 of 1 bepalend voor de volgorde in de einduitslag. Als ook dat geen uitsluitsel geeft, dan bepaalt een loting door het bestuur van de Driebanden Friesland Cup de volgorde.)

De spelers die zich geplaatst hebben voor het mastertoernooi spelen op dit toernooi het handicap wat ze tijdens het afgelopen seizoen gespeeld hebben.

10. Verplichtingen van de organisatoren van een toernooi.

Alle wijzigingen van de gegevens zoals die vermeld staan op de wedstrijdkalender, dienen onmiddellijk te worden doorgegeven aan de commissie van de Driebanden Friesland Cup.

Indien een toernooi niet op de vastgestelde wedstriiddatum kan worden gespeeld, dan wordt in overleg met het bestuur bepaald wat te doen.

De toernooileider moet gebruik maken van het wedstrijdprogramma Biljartpoint van de Driebanden Friesland Cup dat online toegankelijk wordt gesteld.

De toernooileider kan met het nieuwe systeem zelf geen nieuwe speler (s) en wijzigingen meer aanbrengen, dit zal dan via de wedstrijdleader in het bestuur moeten.

De toernooileider dient het speelprogramma uiterlijk 2 dagen voor aanvang van de 1ste wedstrijddag ingevoerd te hebben zodat de wedstrijdleader (bestuur) een controle slag kan uitvoeren.

11. Slotbepalingen.

Spelers worden geacht bij aanvang van hun eerste wedstrijd, op de hoogte te zijn van de inhoud van dit reglement. Een speler die zich misdraagt ofwel onsportief gedrag vertoont kan een waarschuwing krijgen van de wedstrijdleader. Bij herhaling volgt uitsluiting van deelname voor dat toernooi en wordt tevens melding gemaakt bij de commissie. Een speler die zich tijdens de toernooien niet houdt aan het reglement, kan door de wedstrijdleader worden uitgesloten van het toernooi, of in overleg met de commissie Driebanden Friesland Cup geheel of gedeeltelijk worden uitgesloten van de ranking.

De deelnemers aan de toernooien worden geacht te spelen uit liefde voor de driebanden sport. Wij verzoeken alle deelnemers dit uit te dragen.

Er worden alleen nieuwe toernooien toegelaten in overleg met het bestuur.

Belangrijke voorwaarden is dat er 3 of meer tafels van 230 x115 ter beschikking zijn en dat de finaledag op zondag is. Uitzonderingen worden door bestuur en leden besproken op de jaarvergadering waarna er een beslissing volgt. In alle gevallen waarin het reglement niet voorziet, beslist het bestuur.